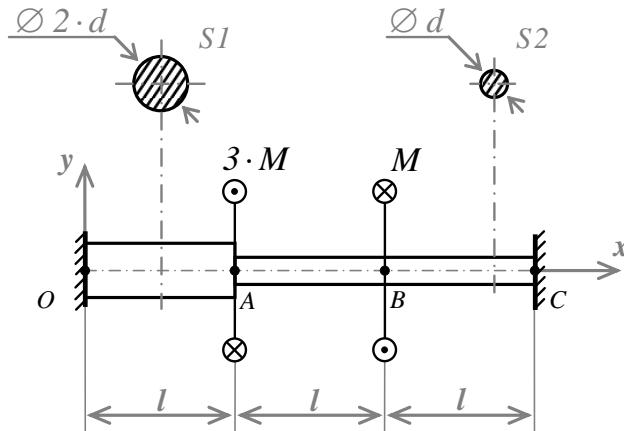


E-02 (ANSYS)

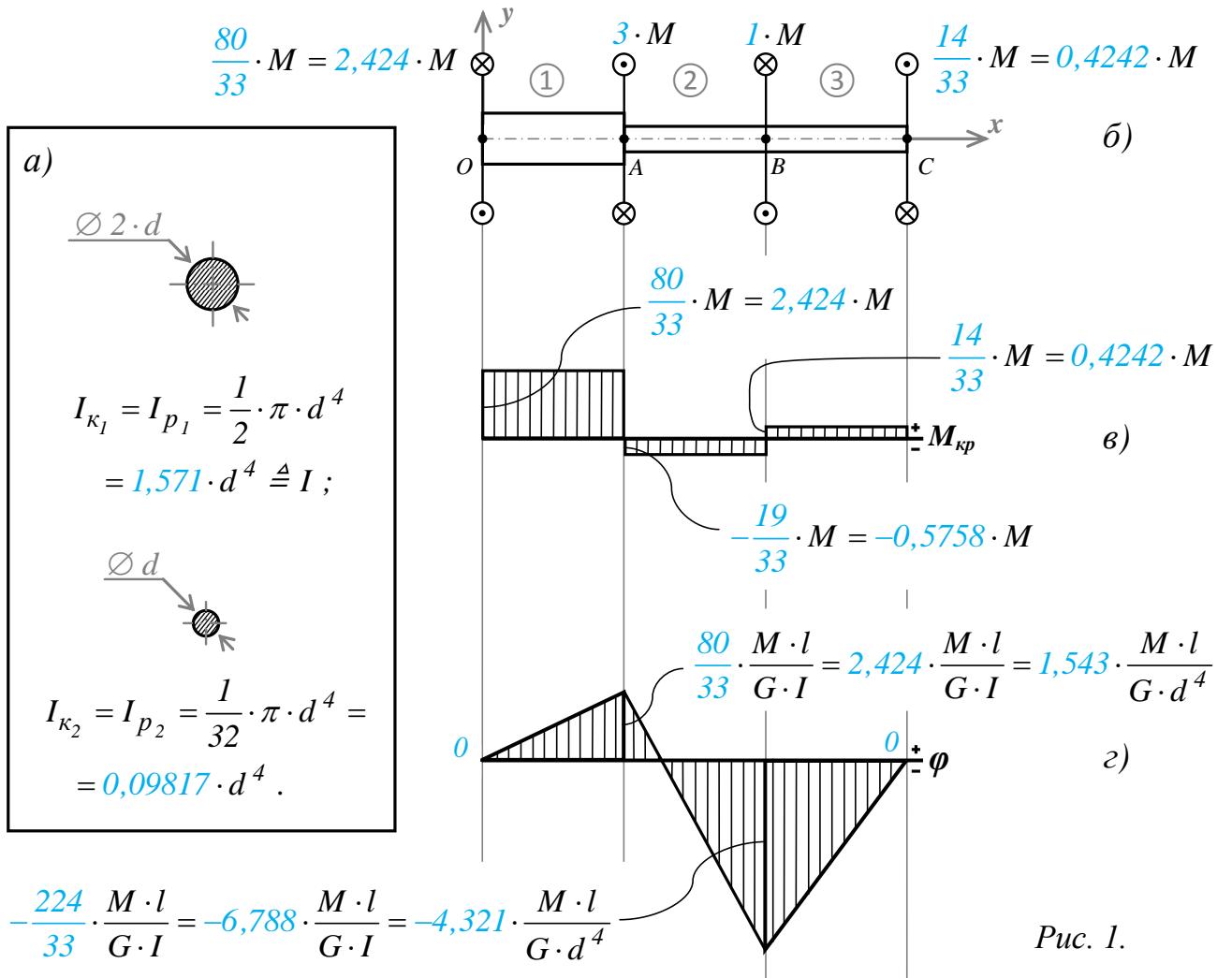
Формулировка задачи:



Дано: Стержень между двумя заделками нагружен сосредоточенными внешними крутящими моментами..
G – модуль сдвига материала.

Найти: эпюры M_{kp} , ϕ .

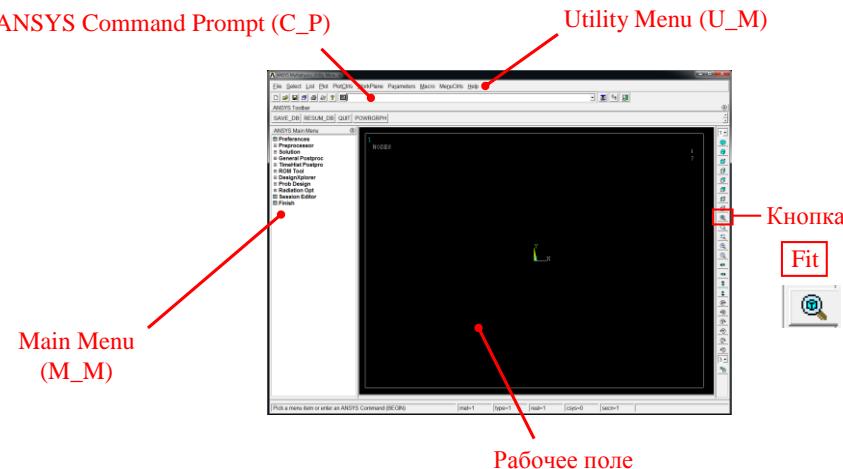
Аналитический расчёт (см. E-02) даёт следующие решения:



Задача данного примера: при помощи ANSYS Multiphysics получить эти же решения методом конечных элементов.

Предварительные настройки:

Для решения задачи используется ANSYS Multiphysics 14.0:



С меню M_M и U_M работают мышью, выбирая нужные опции.

В окно C_P вручную вводят текстовые команды, после чего следует нажать на клавиатуре **Enter**.

Меняем чёрный цвет фона на белый:

U_M > PlotCtrls > Style > Colors > Reverse Video

Скрываем пункты меню, не относящиеся к прочностным расчётам:

M_M > Preferences > Отметить "Structural" > OK

При построениях полезно видеть номера узлов и номера конечных элементов (один участок – один конечный элемент):

U_M > PlotCtrls > Numbering >

Отметить NODE ;

Установить Elem на "Element numbers";

Установить [/NUM] на "Colors&numbers"

> OK

Для большей наглядности увеличим размер шрифта:

U_M > PlotCtrls > Font Controls > Legend Font >

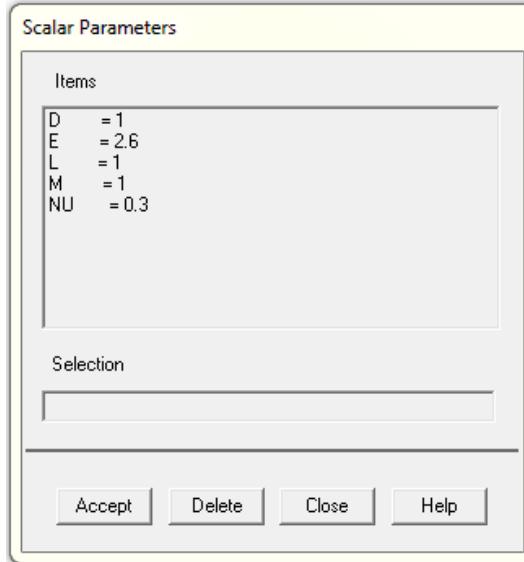
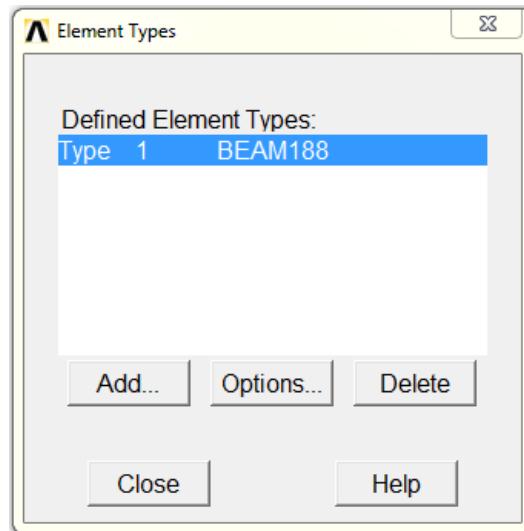
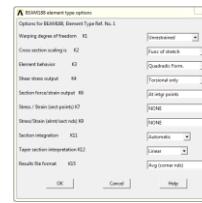
Установить «Размер» на «22» > OK

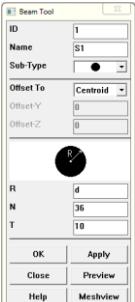
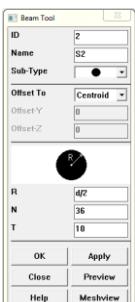
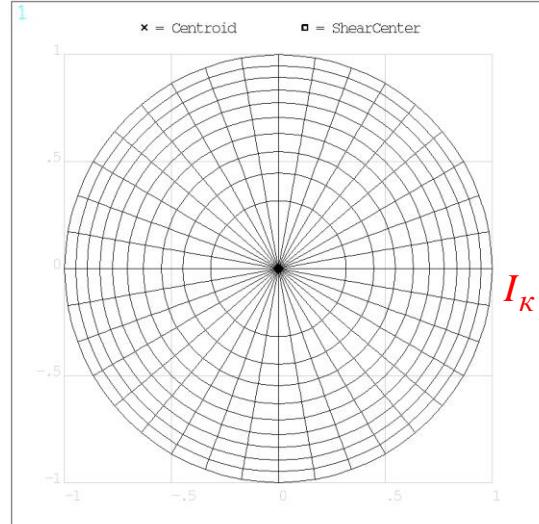
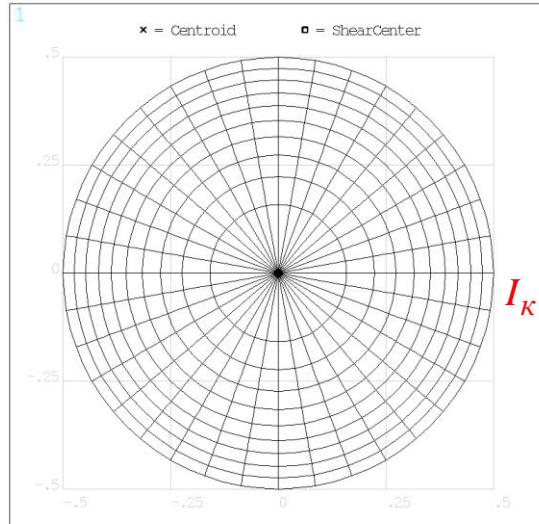
U_M > PlotCtrls > Font Controls > Entity Font >

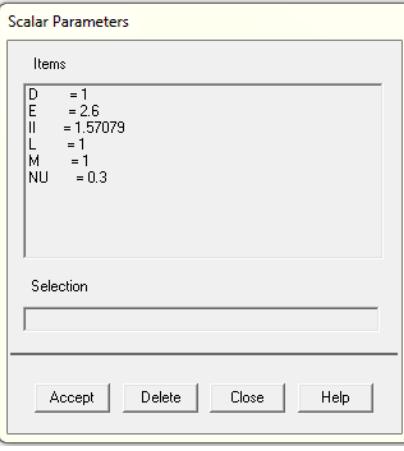
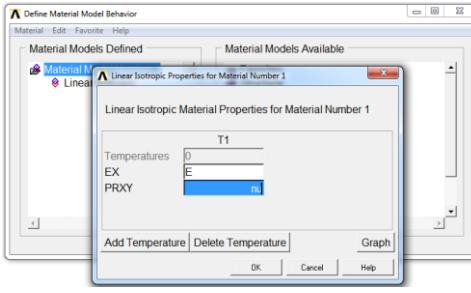
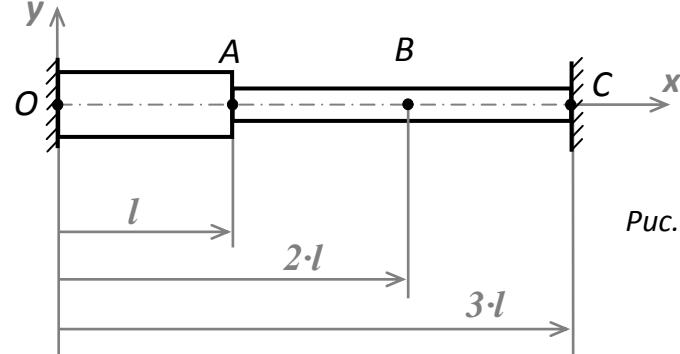
Установить «Размер» на «22» > OK

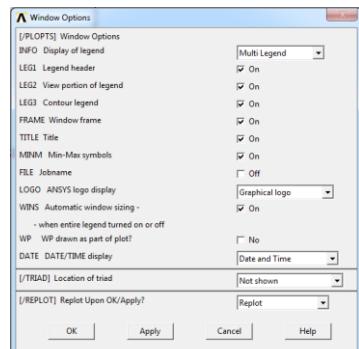
Предварительные настройки выполнены, можно приступать к решению задачи.

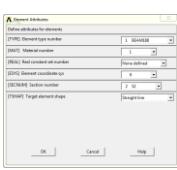
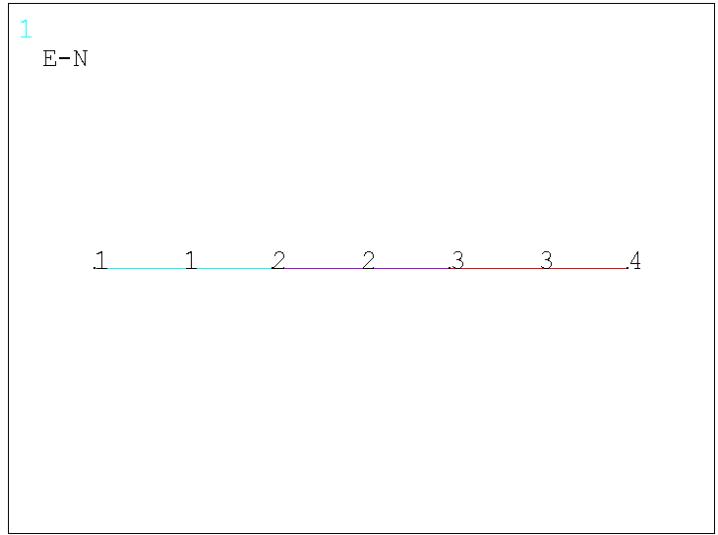
Решение задачи: Приравняв G, d, M и l , к единице, результаты получим в виде чисел, обозначенных на рис. 1. синим цветом.

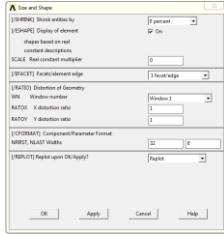
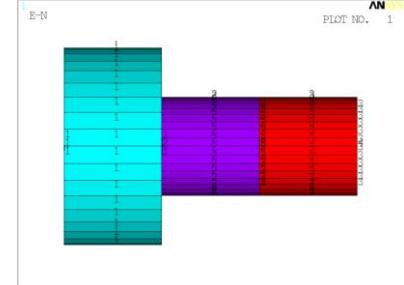
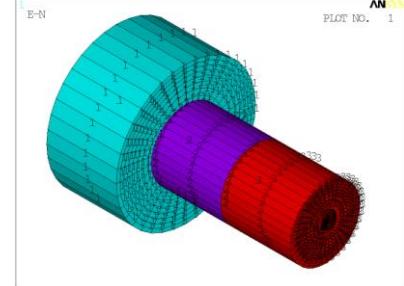
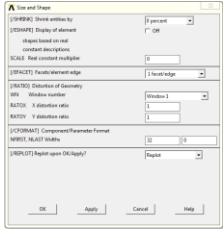
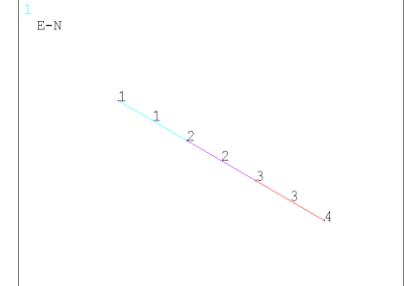
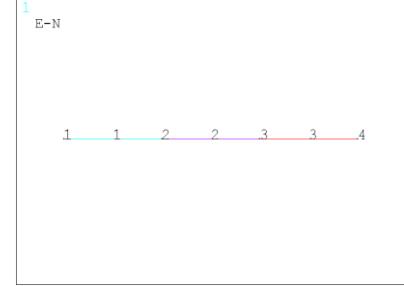
| № | Действие | Результат |
|---|---|---|
| 1 | <p>Задаём параметры расчёта – базовые величины задачи:</p> <pre>U_M > Parameters > Scalar Parameters > E=2.6 > Accept > nu=0.3 > Accept > d=1 > Accept > M=1 > Accept > l=1 > Accept > > Close</pre> <p>При $E=2,6$ и $\nu=0,3$ имеем: $G = \frac{E}{2 \cdot (1 + \nu)} = \frac{2,6}{2,6} = 1$.</p> |  |
| 2 | <p>Первая строкка в таблице конечных элементов – трёхмерный балочный BEAM188:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Element Type > Add/Edit/Delete > Add Element reference number пишем 1 В левом окошке выбираем "Beam" В правом окошке "2 node 188" > OK > В окошке Element types отметить строчку "1 BEAM188" > Options > К3 установить "Quadratic Form" > OK > > Close</pre>   | |

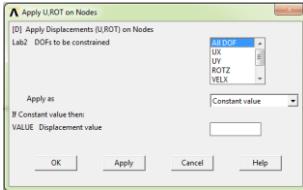
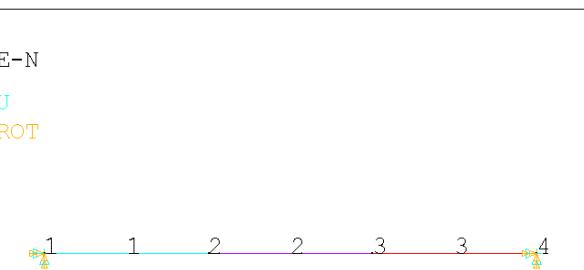
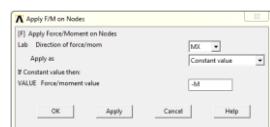
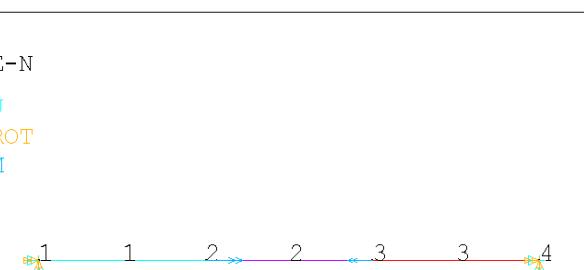
| № | Действие | Результат |
|---|--|-----------|
| 3 | <p>Два поперечных сечения:</p> <p>Сечение $S1$ диаметром $2d$; сечение $S2$ диаметром d:</p> <p>M_M > Preprocessor > Sections > Beam > Common Sections</p> <p>ID пишем 1</p> <p>NAME пишем имя сечения $S1$</p> <p>Sub-Type установить изображение круга</p> <p>Offset To установить "Centroid"</p> <p>R пишем d (это радиус круга)</p> <p>N пишем, например, 36 (секторов)</p> <p>T пишем, например, 10 (колец)</p> <p>> Apply ></p> <p>ID пишем 2</p> <p>NAME пишем имя сечения $S2$</p> <p>Sub-Type установить изображение круга</p> <p>Offset To установить "Centroid"</p> <p>R пишем $d/2$ (это радиус круга)</p> <p>N пишем, например, 36 (секторов)</p> <p>T пишем, например, 10 (колец)</p> <p>> OK</p> <p>Прорисовываем оба сечения, смотрим геометрическую жёсткость при кручении у сечения $S1$:</p> <p>M_M > Preprocessor > Sections > Beam > Plot Section</p> <p>[Secplot] установить "1 S1"</p> <p>Show section mesh? установить "Yes"</p> <p>> Apply ></p> <p>[Secplot] установить "2 S2"</p> <p>Show section mesh? установить "Yes"</p> <p>> OK</p> <p>I_{k_1} и I_{k_2} совпадают со своими значениями, вычисленными аналитически (рис. 1а.).</p>     <p>SECTION ID 1 DATA SUMMARY</p> <p>Section Name = S1 Area = 3.14159 I_{yy} = .785394 I_{yz} = -.192E-16 I_{zz} = .785394 Warping Constant = 0 Torsion Constant = 1.57079 Centroid x = .634E-16 Centroid z = -.135E-16 Shear Center y = -.203E-16 Shear Center z = .387E-17 Shear Corr. YY = .857146 Shear Corr. YZ = .146E-14 Shear Corr. ZZ = .146E-14</p> <p>I_{k_1}</p> <p>SECTION ID 2 DATA SUMMARY</p> <p>Section Name = S2 Area = .785397 I_{yy} = .049087 I_{yz} = -.120E-17 I_{zz} = .049087 Warping Constant = 0 Torsion Constant = .098174 Centroid x = .317E-16 Centroid z = -.673E-17 Shear Center y = -.102E-16 Shear Center z = .194E-17 Shear Corr. YY = .857146 Shear Corr. YZ = .146E-14 Shear Corr. ZZ = .146E-14</p> <p>I_{k_2}</p> | |

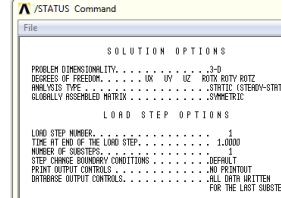
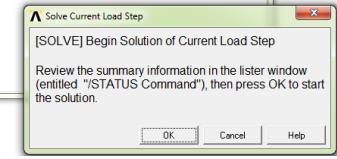
| № | Действие | Результат |
|---|---|---|
| 4 | <p>Геометрическую жёсткость при кручении у сечения S1 заносим в параметры:</p> <pre>U_M > Parameters > Scalar Parameters > II=1.57079 > Accept > > Close</pre> |  |
| 5 | <p>Свойства материала стержня – модуль упругости и коэффициент Пуассона:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Material Props > Material Models > Structural > Linear > Elastic > Isotropic > EX пишем "E", PRXY пишем "nu" > OK > Закрываем окно «Define Material Model Behavior».</pre> |  |
| 6 | <p>Координата X точек стержня:</p> <p>Определяемся с положением точек относительно глобальной декартовой системы координат. Начало отсчёта поместим, например, на левый край стержня, так привычнее.</p> |  <p style="text-align: right;">Рис. 2.</p> |

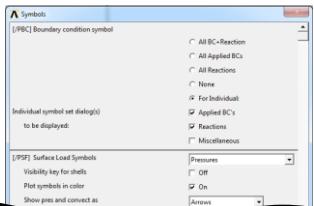
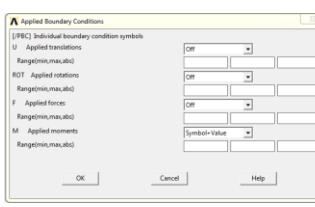
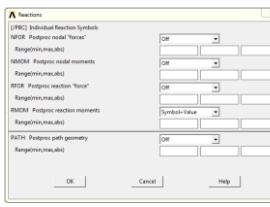
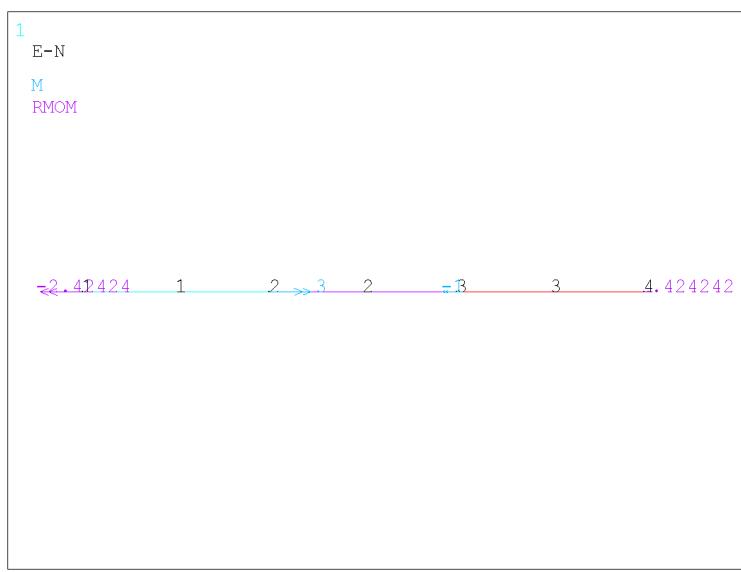
| № | Действие | Результат |
|--|--|-----------|
| Конечноэлементная модель | | |
| <p>Узлы 1, 2, 3 и 4 в точках O, A, B и C соответственно:</p> <pre>M_M> Preprocessor> Modeling> Create> Nodes> In Active CS > NODE пишем 1 X,Y,Z пишем 0,0,0 > Apply > NODE пишем 2 X,Y,Z пишем l,0,0 > Apply > NODE пишем 3 X,Y,Z пишем 2*l,0,0 > Apply > NODE пишем 4 X,Y,Z пишем 3*l,0,0 > OK</pre> <p>Прорисовываем всё, что есть: U_M > Plot > Multi-Plots</p> <p>Справа от рабочего поля нажимаем кнопку Fit .</p> <p>Номер узла 1 сливаются со значком глобальной системы координат.</p> | | |
| <p>Скрываем оси системы координат:</p> <pre>U_M> PlotCtrls> Window Controls> Window Options> [/Triad] установить "Not Shown" > OK</pre> |  | |

| № | Действие | Результат |
|---|--|--|
| 9 | <p>Конечные элементы – участки стержня:</p> <p>Первый элемент - участок сечением S1:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements > > Elem Attributes > [TYPE] установить "1 BEAM188" [MAT] установить "1" [SECTNUM] установить "1 S1" > OK</pre>  <pre>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements > > Auto Numbered > Thru Nodes Левой кнопкой мыши последовательно кликаем на узлы 1 и 2 > OK</pre> <p>Второй и третий элементы - участки сечением S2:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements > > Elem Attributes > [SECTNUM] установить "2 S2" > OK</pre>  <pre>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Elements > > Auto Numbered > Thru Nodes Левой кнопкой мыши последовательно кликаем на узлы 2 и 3 > Apply > 3 и 4 > OK</pre> <p>Прорисовываем всё, что есть:</p> <pre>U_M > Plot > Multi-Plots</pre> |  |

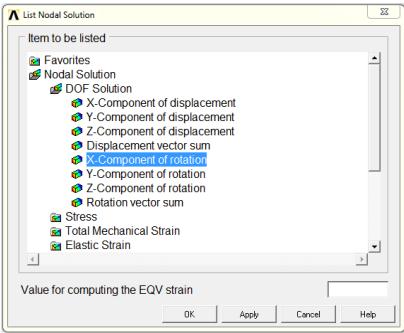
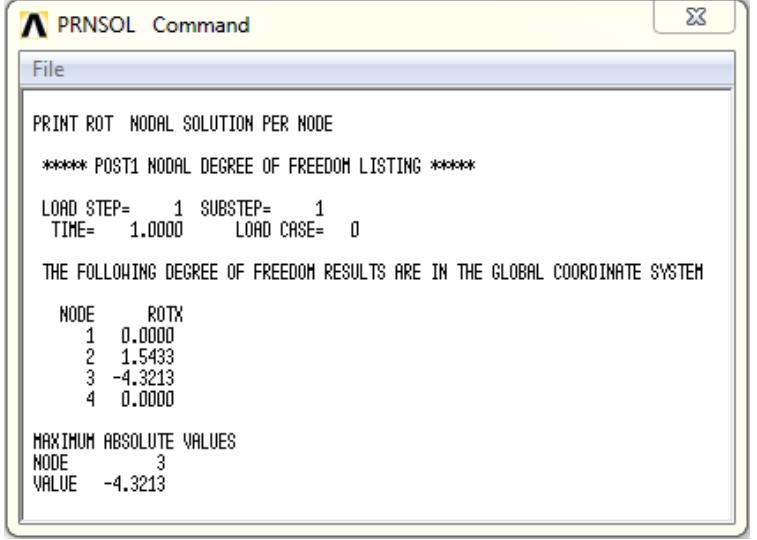
| № | Действие | Результат |
|----|--|---|
| | <p>Проверяем корректно ли заданы сечения элементам:</p> <p>Полноразмерная отрисовка конечных элементов:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Style > Size and Shape > [/ESHAPE] ставим галочку "on" > OK</p> <p>Изометрия:</p>  или  потом  |    |
| 10 | <p>Снова изображаем элементы их осями:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Style > Size and Shape > [/ESHAPE] убираем галочку "off" > OK</p> <p>Фронтальный вид:</p>  - вид спереди;  - автоформат. |    |

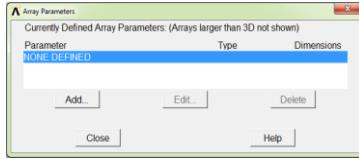
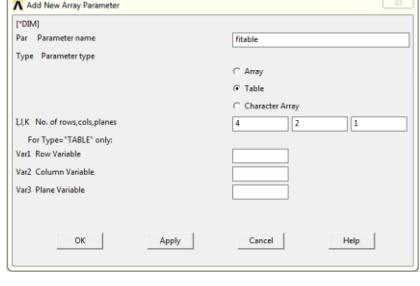
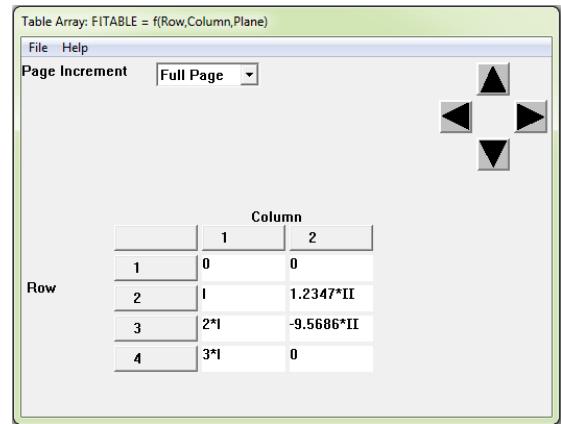
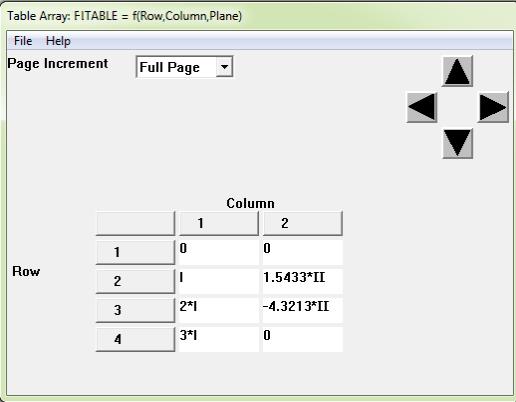
| № | Действие | Результат |
|----|---|---|
| 11 | <p>Заделки:</p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Displacement > On Nodes ></p> <p>Левой кнопкой мыши нажать на 1 и 4 узлы > OK ></p> <p>Lab2 установить "All DOF"</p> <p>> OK</p> <p>Прорисовываем всё, что есть: U_M > Plot > Multi-Plots</p>  | <p>1 E-N U ROT</p>  |
| 12 | <p>Внешние моменты:</p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Force/Moment > On nodes ></p> <p>Левой кнопкой мыши нажимаем на узел 2 > OK ></p> <p>Lab установить "MX" VALUE пишем $3*M$</p> <p>> Apply ></p> <p>Левой кнопкой мыши нажимаем на узел 3 > OK ></p> <p>Lab установить "MX" VALUE пишем $-M$</p> <p>> OK</p> <p>Прорисовываем всё, что есть: U_M > Plot > Multi-Plots</p>   | <p>1 E-N U ROT M</p>  |

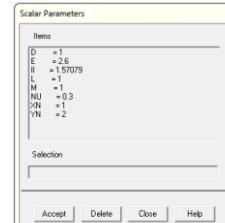
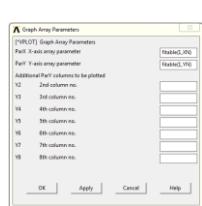
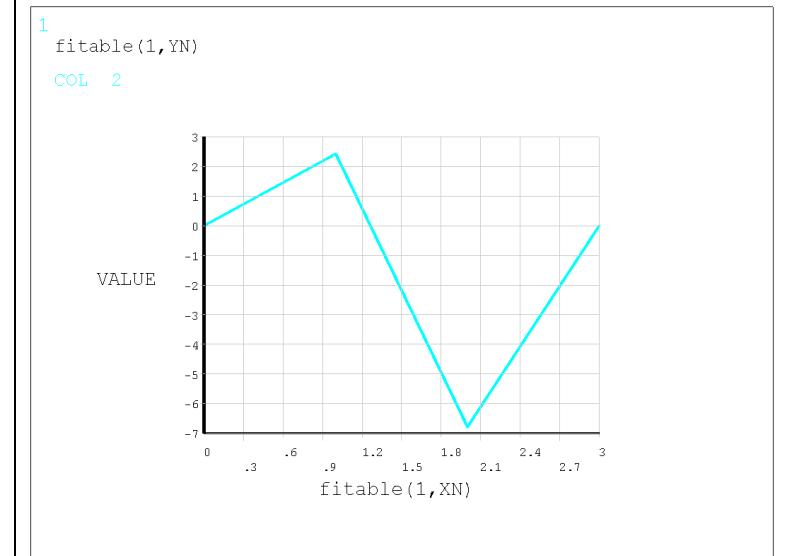
| № | Действие | Результат |
|----|---|---|
| | Расчёт | |
| 13 | <p>Запускаем расчёт:</p> <p>M_M > Solution > Solve > Current LS</p> <p>Синхронно появляются два окна: белое информационное и серое исполнительное. Белое закрываем, на сером нажимаем OK. Расчёт пошёл.</p> <p>Когда он закончится, появится окно «Solution is done!». Закройте это окно.</p> <p>Расчёт окончен.</p> |    |

| № | Действие | Результат |
|----------------------|---|---|
| Просмотр результатов | | |
| 14 | <p><i>Силовая схема:</i></p> <p>U_M > PlotCtrls > Symbols > [/PBC] устанавливаем в положение "For Individual" Убираем галочку с "Miscellaneous" Surface Load Symbols устанавливаем Pressures Show pres and convect as устанавливаем Arrows > OK ></p> <p>В окне "Applied Boundary Conditions"</p> <p>U установить "Off" Rot установить "Off" F установить "Off" M установить "Symbol+Value" > OK ></p> <p>В окне "Reactions"</p> <p>NFOR установить "Off" NMOM установить "Off" RFOR установить "Off" RMOM установить "Symbol+Value" > OK ></p> <p>Обновляем изображение: U_M > Plot > Elements</p> <p>В рабочем поле видим следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Синим цветом начерчены внешние моменты; - Фиолетовым цветом начерчены реактивные моменты <p>Реакции в заделках совпадают с результатами аналитического расчёта, показанными на рис. 1б. (числа, выделенные синим цветом). Минус означает направление вектора момента против оси X.</p> |     |

| № | Действие | Результат |
|----|---|-----------|
| 15 | <p>Цветовая шкала будет состоять из десяти цветов:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Style > Contours > Uniform Contours > NCONT пишем 10 > OK</p> | |
| 16 | <p>Составление эпюры эпюры внутреннего крутящего момента M_{kp}:</p> <p>M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "SMISC,", "4" > Apply > "By sequence num", "SMISC,", "17" > OK > > Close</p> | |
| 17 | <p>Прорисовка эпюры внутреннего крутящего момента M_{kp}:</p> <p>M_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot > > Line Elel Res> LabI установить "SMIS4" LabJ установить "SMIS17" > OK</p> <p>Пропечатка эпюры внутреннего крутящего момента M_{kp}:</p> <p>M_M > General Postproc > List Results > Elem Table Data > Отметить мышью строчку SMIS4 > OK</p> <p>Получаем тот же результат, что и на рис. 1в. (числа, выделенные синим цветом).</p> | |

| № | Действие | Результат |
|----|--|---|
| 18 | <p>Угловые перемещения точек стержня (таблица):</p> <p>M_M > General Postproc > List Results > Nodal Solution > Nodal Solution > DOF Solution > X-Component of rotation > OK</p>  <p>Получаем окно “PRNSOL Command” с табличкой, где NODE – номер узла конечноэлементной модели, а ROTX – его вращение относительно оси X:</p> <p>$\varphi_1 = \varphi_O = 0$;</p> <p>$\varphi_2 = \varphi_A = 1,543 \cdot \frac{M \cdot l}{G \cdot d^4}$ (точное совпадение с рис. 1г.);</p> <p>$\varphi_3 = \varphi_B = -4,321 \cdot \frac{M \cdot l}{G \cdot d^4}$ (точное совпадение с рис. 1г.);</p> <p>$\varphi_4 = \varphi_C = 0$.</p> <p>На этом можно было бы урок и закончить. Интересно, однако, прорисовать полученные значения в виде эпюры, к тому же в размерности $\frac{M \cdot l}{G \cdot I}$. Прорисовке будут посвящены последующие два действия данной инструкции.</p> |  <pre> PRINT ROT NODAL SOLUTION PER NODE ***** POST1 NODAL DEGREE OF FREEDOM LISTING ***** LOAD STEP= 1 SUBSTEP= 1 TIME= 1.0000 LOAD CASE= 0 THE FOLLOWING DEGREE OF FREEDOM RESULTS ARE IN THE GLOBAL COORDINATE SYSTEM NODE ROTX 1 0.0000 2 1.5433 3 -4.3213 4 0.0000 MAXIMUM ABSOLUTE VALUES NODE 3 VALUE -4.3213 </pre> |

| № | Действие | Результат |
|----|---|-----------|
| 19 | <p>Осевые перемещения узлов стержня (подготовка эпюры):</p> <p>Создаём массив-таблицу с названием, например, <i>fitable</i> :</p> <p>U_M > Parameters > Array Parameters > Define/Edit ></p>  <p>> Add ></p> <p>Par="fitable" Type="Table" I,J,K = 4,2,1</p> <p>> OK ></p>  <p>> Edit ></p> <p>Нумеруем столбцы и строки массива.</p> <p>Заполняем массив вручную.</p> <p>Первый столбец – координаты (по возрастанию) узлов, то есть координаты узлов 1^{го}, 2^{го}, 3^{го} и 4^{го} (рис.2). Второй столбец - перемещения ROTX узлов (см. результат действия №18), умноженный на параметр <i>I</i>.</p> <p>> File > Apply/Quit > Close</p>   | |

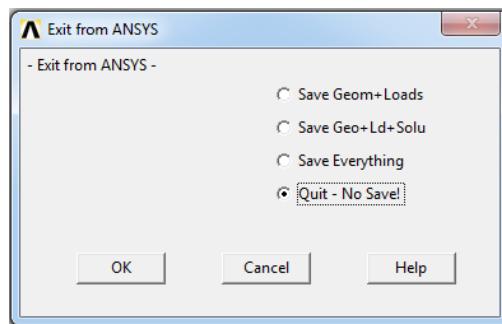
| № | Действие | Результат |
|----|---|--|
| 20 | <p>Осевые перемещения сечений стержня (прорисовка эпюры):</p> <p>Параметры, необходимые для построения эпюры: по горизонтальной оси будет откладываться первый столбец массива, по оси ординат – второй столбец массива.</p> <p>U_M > Parameters > Scalar Parameters... > XN=1 > Accept > YN=2 > Accept > Close</p> <p>Сетка будет на обеих осях эпюры:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Style > Graphs > Modify Grid > [/GRID] установить “X and Y lines” > OK</p> <p>Горизонтальную ось подписываем “L”, вертикальную ось подписываем “ϕ”, интервал по горизонтальной оси устанавливаем от левого конца стержня до правого ($0 \dots 3 * l$), а интервал по вертикальной оси таким, чтобы поместились эпюра ($-7 * M * l / G / I \dots 3 * M * l / G / I$), см. рис. 1г.:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Style > Graphs > Modify Axes > [/AXLAB] X-axis label пишем L [/AXLAB] Y-axis label пишем Fi [/XRANGE] установить “Specified range” XMIN, XMAX установить “0” и “$3 * l$” [/YRANGE] установить “Specified range” YMIN, YMAX установить “-7” и “3” > OK</p> <p>Прорисовываем эпюру:</p> <p>U_M > Plot > Array Parameters ParX установить “fitable(1, XN)” ParY установить “fitable(1, YN)” > OK</p>     |  <p>Получаем ту же самую эпюру, которая изображена на рис. 1г.</p> <p>Нулевая отметка (ось абсцисс эпюры на уровне нуля) не обозначена и это скрадывает впечатление.</p> |

Сохраняем проделанную работу:

U_M > File > Save as Jobname.db

Закройте ANSYS:

U_M > File > Exit > Quit - No Save! > OK



После выполнения указанных действий в рабочем каталоге остаются файлы с расширениями “.BCS”, “.db”, “.emat”, “.err”, “.esav”, “.full”, “.log”, “.mntr”, “.rst” и “.stat”.

Интерес представляют “.db” (файл модели) и “.rst” (файл результатов расчёта), остальные файлы промежуточные, их можно удалить.